

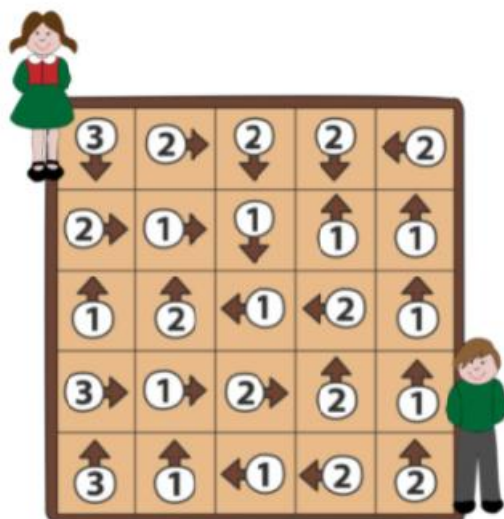
Soutěž z informatiky a logiky – únor 2026

Třída:

Jméno:

Úkol 1: „Schůzka“

Anička a Honzík se chtějí sejít v bludišti. Každý stojí v rohovém políčku. Oba skáčou současně. Při skoku z políčka na políčko oba skočí ve směru šipky o tolik políček, jaké je číslo na políčku, kde právě stojí. Políčka, která přeskočí, je nezajímají. Setkají se, když jsou na stejném políčku.



Kolikrát nejméně musí skočit, aby se setkali?

Napiš číslo:

Úkol 2: „Obrázková přísloví“

A:

B: *Sytý hladovému nevěří.*

C:

D:

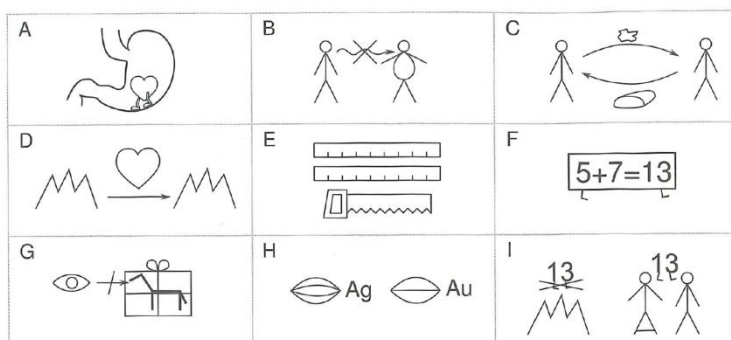
E:

F:

G:

H:

I:



Úkol 3: „Antivirové programy“

Napiš, ve kterých zemích byly založeny firmy, které vytvářejí tyto antivirové programy:

ESET:

AVAST:

Norton AntiVirus:

AVG AntiVirus:

Úkol 4: Ševci

Pokud 4 ševci ušijí 4 švy za 4 sekundy, kolik švů ušije 12 ševců za 12 sekund?

.....